목차

1. 메인 화면
2. 스테이지 선택 화면
3. 게임 화면

3.1 게임 맵 설계

1. 결과 및 상점 화면

3.1 게임 맵 설계

설명 : 맵은 x축, z축 21\*21 크기이며 8개의 스포너와 1개의 메인타워 4개의 미니타워 8개의 성벽 이외의 길과 벽으로 구성되어있음.

맵은 엑셀에 문자로 배치를 하고 csv파일로 변환하여 ‘,’ 단위로 구분된 텍스트 전체를 읽어들여 한 줄, 한 개 단위로 분할 후 해당 문자와 타입이 일치하는 오브젝트를 자동 생성하게된다.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 엑셀 문자 | 게임 내 타입 | 개수 |
| P | Path | 합 420개 |
| b | Block |
| s | Spawn | 8개 |
| a | MiniTower | 4개 |
| m | MainTower | 1개 |
| c | Catsle | 8개 |

메소드, 함수